

A Határtalanul! program Barangoló digitális tartalomtár

A program az alábbi linken érhető el:

<https://www.okosdoboz.hu/hu-HU/Hatarontuli>

Az oldalon játékos feladatok fogadják a tanulókat, amiből megismerhetik **Felvidék** történetét, népszokásait, földrajzát, művészetét tantárgyakhoz kapcsolódóan.

1. Varázsláda kincse (vizuális kultúra)

Ez a ládika hat feladatot rejt, amelyekben megismerhetik a gyerekek, hogy a képen látható tárgyak milyen technikával készültek. Pl.: madzag körmönfonással, a gömöri pásztorbot a bot görcsölésével készült.

2. Felvidéki várak, urak és úrnők (földrajz)

Hat vár kép és hat uralkodó képét kell a tanulónak összepárosítani. Pl. I. (Szent) István Nyitrán uralkodott, míg Thököly Imre Tornán.

3. A kettévágott falu (történelem)

A labirintusból úgy lehet kijutni, ha helyesen válaszolunk Szelmencről feltett kérdésekre.

4. Csallóközi és gömöri mesék, mondák (magyar irodalom)

A megfelelő kifejezéseket, vagy szövegrészleteket a mondatokba, a buborékba kell illeszteni hat feladaton keresztül. A feladat segítségével számos meserészlettel találkozhat a tanuló.

5. Táncismerkedő (éneke-zene)

Először egy térképrészletet lát a gyermek, amit memorizálnia kell ahhoz, hogy helyesen oldja meg a következő kérdéssort.

Ezután egy kis videót tekint meg, amelyben népviseletben néptáncolnak fiatalok.

Majd a vaktérképen megjelölt területet és a látott táncot kell megnevezni, pl. Kassa-vidék karikázó, Vág-Garam-köz váskatánc.

6. Tündér Ilonával a Felvidéken (földrajz)

A térképen Tündér Ilona útját kell bejelölni, ehhez öt mondat lesz segítségül, amelyből a gyermek kitalálja, hogy melyik városokat jelölje be.

Továbbiakban egy keresztrejtvényt kell megoldani a gyermekeknek.

A tanulók szívesen használják ezt a felületet. A színes, játékos feladatokon keresztül számtalan új információt tudhatnak meg a választott úticélról.